



Nach langem Suchen entdeckt ihr eine Wasserquelle.  
**Erhaltet 2 Lebenspunkte.**



Jemand wird von einer schweren Krankheit befallen.  
Diese Person verliert 5 Lebenspunkte.



Ihr habt eine Banane gefunden. Wessen Hunger ist am größten?  
**Erhaltet 1 Lebenspunkt.**



**Zufallseignis.**  
Zieht ein Ereignis vom Stapel.



Ein Unwetter wartet. Die Kälte kriecht euch in die Knochen.  
**Opfert 4 Lebenspunkte.**



Banditen nehmen euch gefangen. Nicht alle überleben die Flucht.  
Eine Person bleibt zurück.



Die lange Reise macht euch hungrig, doch es ist keine Nahrung in Sicht.  
Jede Figur verliert 3 Lebenspunkte.



**Zufallseignis.**  
Zieht ein Ereignis vom Stapel.



Nur knapp entkommt ihr einem Rudel Wölfe.  
**Opfert 5 Lebenspunkte.**



Es geht ein Stück bergab, das spart Kraft.  
**Erhaltet 2 Lebenspunkte**



**Zufallseignis.**  
Zieht ein Ereignis vom Stapel.



Ein Erdbeben! Vorsichtig umgeht ihr das Hindernis.  
**Opfert 2 Lebenspunkte.**



# Start

Ihr seid auf dieser Insel gestrandet. Findet gemeinsam einen Weg zum retenden Satellitentelefon auf dem Gipfel des Berges!



## Ziel



Ihr habt es geschafft! Über das Satellitentelefon fordert ihr Hilfe an. Während ihr auf eure Rettung wartet, denkt ihr über eure Reise und eure Entscheidungen nach: Wäre ein anderer Weg vielleicht besser gewesen?

Runde	1	2	3
Anzahl Gefahren			
Anzahl Lebenspunkte			

**Zufallsergebnis.**  
Zieht ein Ereignis vom Stapel.

**Zufallsergebnis.**  
Zieht ein Ereignis vom Stapel.

Hilfe, eine Schlammlawine! Opfer 5 Lebenspunkte.

**Zufallsergebnis.**  
Zieht ein Ereignis vom Stapel.

Mit Mühe durchqueren ihr einen reißenden Fluss. Jede Figur verliert 2 Lebenspunkte.

Es geht bergauf, das kostet Kraft. Opfer 7 Lebenspunkte.

Eure Wasservorräte sind aufgebraucht. Das zehrt an euren Kräften. Opfer 5 Lebenspunkte.

